JC-20 CONTROLLERS FOR NINTENDO SWITCH™

USER MANUAL

Description

The JC-20 is a wireless Bluetooth® controller designed to be used with your Nintendo Switch™. It can be used alongside the official Joy-Con™ controllers enabling you to play with family and friends. It can also be used in isolation with both the L & R controllers working independently. High-sensitivity motion control and vibration functionality is included. Please note, NFC is not included and therefore the JC-20 is not compatible with amiibo™.

A Game-Pad adapter is also included providing comfortable grip for games that require both the L & R controllers to be used together.

Information

Bluetooth® range – 8 metres
Lithium Battery information
a. Capacity – 10-12 hours play time (400mAh x 2)
b. Charge time – 2 hours for full charge
c. Rating – DC5V, 350mA

How to connect

Firstly, please ensure your Nintendo Switch™ has Bluetooth® connectivity turned on, and the Airplane mode turned off in the Nintendo Switch® settings. **Once this is confirmed, please use one of the following pairings to connect your JC-20.**

1a. Locate the "Controllers" menu on your Switch™ home page
b. Select "Grips/Order"
c. Press and hold the small "Pair" button on the side of the controller for at least 5 seconds until the LEDs start to flash
d. The LEDs will flash confirming that the controller is searching for a connection
e. After approximately 15 seconds the controller will vibrate and connect. You will see the controller visible in the "Grips/Order" menu.

Please wait up to 30 seconds before trying again, as this may interrupt the BT pairing mode.
Please repeat these easy steps for the second controller.

2a. Locate the "Controllers" menu on your Switch™ home menu
b. Select "Grips/Order"
c. Connect the controller via the USB cable provided, connecting the USB-A connector to the rear of the Nintendo Switch dock
d. Press any button to turn on the controller
e. The LEDs will flash confirming that the controller is searching for a connection
f. After approximately 15 seconds the controller will vibrate and connect. You will see the controller visible in the "Grips/Order" menu.

To put your controller in "Sleep" mode, please press the "Pair" button on the side of the controller once.

The controllers can be used whilst connected to the Nintendo Switch™ in handheld mode, as separate individual controllers or connected to the Game-Pad adapter as a fully functioning controller.

Please note, the JC-20 will not charge or connect when docking into the Nintendo Switch™ itself. Connection must be made via Bluetooth® and charging is only via the USB cable provided.

Hard Reset

If for any reason the controller is not functioning correctly please press the small "Pair" button on the side of the controller. This will reset the controller to factory settings. Please care when using a small thin object to access this button.

Controller Layout

Left JC-20
D-Pad up, down, left, right
Directional thumb stick
- button
Turbo and Screenshot button
L & ZL triggers
SL, SR & "Pair" Button

Right JC-20
A, B, X & Y buttons
Directional thumb stick
+ button
Turbo and Home button
R & ZR triggers
SL, SR & "Pair" Button

Charging

Please connect your JC-20 to the dual USB-C charging cable provided. This should be plugged into the back of the Nintendo Switch® dock and enables charging for both controllers simultaneously.

If your JC-20 is switched off, the 4 LED's will flash indicating the controller is charging.
If your JC-20 is switched on and connected to your Nintendo Switch™ the LED's will show a solid light. You will be able to see the charge status within the Nintendo Switch™ menu.

Please note, if the LED's flash slowly during use, this indicates that the controller has low battery and should be charged.

Please note, the JC-20 will not charge or connect when docking into the Nintendo Switch™ itself. Connection must be via Bluetooth® and charging is only via the USB cable provided.

Warning: Please do not operate the controller whilst it is being charged. The JC-20 is designed for movement in mind therefore having a cable connected during operation could be unsafe.

The controllers will automatically turn off when you turn your Nintendo Switch™ off.

Calibration

Motion Control
With your controller paired with your console, please navigate to the calibration page within the Nintendo Switch™ settings and select "Motion Control".
Please place the controller on a horizontal surface and press '+' and '-' buttons.
The calibration will now be complete.

Control Sticks
With your controller paired with your console, please navigate to the calibration page within the Switch™ settings and select "Control Sticks".
Press L3 or R3, and then follow the instructions on the console screen to complete the calibration.

Firmware

The JC-20 may be subject to firmware updates in future. If the controller fails to connect, please visit: **www.gioteck.com/firmware** or alternatively contact: **support@gioteck.com** to access the latest firmware file.

It will be clearly shown on the Gioteck website if there is a firmware update available.

If a firmware update is required, please download the latest version and connect your controller to your PC using the USB C cable provided.

Open the firmware software and follow the on screen instructions to update your device.

CE

EN - Gioteck Ltd hereby declares that this product is in compliance with the essential requirements and other provisions of EMC Directive 2014/30/EU and RED Directive 2014/53/EU.

NL - Gioteck Ltd verklaart hierbij dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere bepalingen van EMC-richtlijn 2014/30/EU en RODE richtlijn 2014/53/EU.

FR - Gioteck Ltd. Ltd déclare par la présente que ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions de la directive EMC 2014/30/EU et de la directive RED 2014/53/EU.

DE - Gioteck Ltd erklärt hiermit, dass dieses Produkt den grundlegenden Anforderungen und anderen Bestimmungen der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der RED-Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

IT - Gioteck Ltd dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni della Direttiva EMC 2014/30/UE e della Direttiva RED 2014/53/UE.

ES - Gioteck Ltd declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones de la Directiva EMC 2014/30/EU y la directiva RED 2014/53/EU.

PT - Gioteck Ltd vem por meio deste declarar que este produto está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da Diretiva EMC 2014/30/UE e da Diretiva RED 2014/53/UE.

JC-20 CONTROLLERS FOR NINTENDO SWITCH™

USER MANUAL

Thank you for purchasing the JC-20 Controllers for Nintendo Switch™, from Gioteck.

We hope that this product exceeds your expectations for a quality gaming accessory.

Please read this booklet thoroughly before using the product and read the Nintendo Switch™ manual for additional details regarding system operation.

Description

Die JC-20 ist eine kabellose Bluetooth® Controller, der zusammen mit den offiziellen Joy-Con™ Controllern verwendet werden kann. Es kann sowohl mit Familie und Freunden als auch allein mit beiden Controllern, L- & R-Controller funktionieren und unabhängig voneinander. Sowohl Bewegungssteuerung als auch Vibrationsfunktion werden unterstützt. Bitte beachte, dass NFC nicht unterstützt wird und der JC-20 deshalb nicht kompatibel mit amiibo™ ist.

Ein Gamepad-Adapter ist ebenfalls enthalten und bietet komfortablen Halt für Spiele, bei denen der beiden L- & R-Controller zusammen verwendet musst.

Information

Bluetooth®-Reichweite – 8 Meter
Informationen zum Lithium-Akku
a. Kapazität – 10-12 Stunden Spielzeit (400 mAh x 2)
b. Ladezeit – 2 Stunden bis zur vollständigen Aufladung
c. Bemessungsstrom – DC 5V, 350 mAh

Verbindungsaufbau

Bitte vergewissere dich zunächst, dass die Bluetooth®-Funktionalität deiner Nintendo Switch™ eingeschaltet ist, und dass der Flugzeugmodus in den Einstellungen der Nintendo Switch™ ausgeschaltet ist. Sobald du dies bestätigt hast, nutze bitte eine der folgenden Kopplungen, um deinen JC-20 zu verbinden.

1a. Suche im „Controllers"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Drücke und halte den kleinen „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers für mindestens 5 Sekunden gedrückt, bis die LEDs anfangen zu blinken
d. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
e. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Bitte warte bis zu 30 Sekunden bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

2a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Nintendo Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Verbinde den Controller über das beiliegende USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station.
d. Drücke einen beliebigen Knopf, um den Controller einzuschalten.
e. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
f. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Um den Controller „Schlafmodus zu versetzen, drücke einmalig die „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers.

Die Controller können mit der Nintendo Switch™ im Handheld-Modus, als separate individuelle Controller oder mit dem Gamepad-Adapter als kompletit funktionsfähiger Controller verwendet werden.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn er direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Controllerbelegung (Siehe Zeichnung)

Linker JC-20
Steuerknauf aufwärts, abwärts, links, rechts
Control Stick
- Knopf
Turbo- und Screenshot-Knopf
L- & ZL-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Rechter JC-20
A-, B-, X- & Y-Knopfe
Control Stick
Plus-Knopf
Turbo- und Home-Knopf
R- & ZR-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Kalibrierung

Bewegungssteuerung
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Bewegungssteuerung". Platziere den Controller auf einer horizontalen Oberfläche und drücke die Plus- und Minus-Knöpfe.
Die Kalibrierung ist damit abgeschlossen.

Control Sticks
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Control Sticks".
Drücke L3 oder R3 und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm der Konsole, um die Kalibrierung abzuschließen.

Firmware
Unter Umständen kann für den JC-20 eine Aktualisierung der Firmware nötig sein.
Sollte der Controller keine Verbindung herstellen können, besuche bitte **www.gioteck.com/firmware** oder kontaktiere **support@gioteck.com**, um die neueste Firmware-Datei zu erhalten.
Sollte ein Firmware-Update verfügbar sein, wird dies deutlich auf der Gioteck-Website angezeigt.
Falls ein Firmware-Update ansteht, lade bitte die neueste Version herunter und verbinde deinen Controller über das beiliegende USB-C-Kabel mit deinem PC.
Öffne die Firmware-Software und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu aktualisieren.

Reset
Sollte den Controller aus irgendeinem Grunde nicht ordnungsgemäß funktionieren, drücke bitte den kleinen „Reset"-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Dadurch werden der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Bitte gehe dabei vorsichtig vor und betätige den Knopf mit einem kleinen dünnen Gegenstand.

MANETTES JC-20 POUR NINTENDO SWITCH™

Description

La JC-20 est une manette sans fil Bluetooth® conçue pour être utilisée avec celle officielle Nintendo Switch™. Elle peut être utilisée avec les manettes Joy-Con™ officielles, vous permettant de jouer avec votre famille ou vos amis. Les manettes (L) et (R) peuvent également être utilisées de façon indépendante. Sont inclus un capteur de mouvement à sensibilité élevée et la fonction vibration. Veuillez noter que le NFC n'est pas inclus, la manette JC-20 n'est donc pas compatible avec les amiibo™.

Un adaptateur pour manette est également fourni, vous offrant une prise en main confortable pour les jeux nécessitant à la fois les manettes (L) et (R).

Informations

Portée Bluetooth® – 8 mètres
Informations sur la batterie Lithium
a. Autonomie – 10 à 12 heures de jeu (2x400 mAh)
b. Rechargement – 2 heures pour une charge complète
c. Entrée – DC 5V, 350 mAh

Effectuer la connexion

Vérifiez d'abord vous assurer que la connectivité Bluetooth® est activée sur la console Nintendo Switch™ et que le mode avion est désactivé dans les paramètres de la Nintendo Switch™. Une fois cela confirmé, veuillez utiliser une de ces méthodes pour connecter votre JC-20.

1a. Rejoignez le menu « Manettes » dans le menu HOME de la Nintendo Switch™
b. Sélectionnez « Changer le style/l'ordre »
c. Maintenez appuyé le petit bouton de « synchronisation » sur le côté de la manette pendant au moins 5 secondes jusqu'à ce que les LED se mettent à clignoter.

Description

Die JC-20 ist eine kabellose Bluetooth®-Controller für deine Nintendo Switch™. Er kann zusammen mit den offiziellen Joy-Con™ Controllern verwendet werden, um mit Freunden und Familie zu spielen. Außerdem kann er allein verwendet werden und die beiden L- & R-Controller funktionieren unabhängig voneinander. Sowohl Bewegungssteuerung als auch Vibrationsfunktion werden unterstützt. Bitte beachte, dass NFC nicht unterstützt wird und der JC-20 deshalb nicht kompatibel mit amiibo™ ist.

Ein Gamepad-Adapter ist ebenfalls enthalten und bietet komfortablen Halt für Spiele, bei denen die beiden L- & R-Controller zusammen verwendet musst.

Information

Bluetooth®-Reichweite – 8 Meter
Informationen zum Lithium-Akku
a. Kapazität – 10-12 Stunden Spielzeit (400 mAh x 2)
b. Ladezeit – 2 Stunden bis zur vollständigen Aufladung
c. Bemessungsstrom – DC 5V, 350 mAh

Verbindungsaufbau

Bitte vergewissere dich zunächst, dass die Bluetooth®-Funktionalität deiner Nintendo Switch™ eingeschaltet ist, und dass der Flugzeugmodus in den Einstellungen der Nintendo Switch™ ausgeschaltet ist. Sobald du dies bestätigt hast, nutze bitte eine der folgenden Kopplungen, um deinen JC-20 zu verbinden.

1a. Suche im „Controllers"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Drücke und halte den kleinen „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers für mindestens 5 Sekunden gedrückt, bis die LEDs anfangen zu blinken
d. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
e. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Bitte warte bis zu 30 Sekunden bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

2a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Nintendo Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Verbinde den Controller über das beiliegende USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station.
d. Drücke einen beliebigen Knopf, um den Controller einzuschalten.
e. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
f. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Um den Controller „Schlafmodus zu versetzen, drücke einmalig die „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers.

Die Controller können mit der Nintendo Switch™ im Handheld-Modus, als separate individuelle Controller oder mit dem Gamepad-Adapter als kompletit funktionsfähiger Controller verwendet werden.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn er direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Controllerbelegung (Siehe Zeichnung)

Linker JC-20
Steuerknauf aufwärts, abwärts, links, rechts
Control Stick
- Knopf
Turbo- und Screenshot-Knopf
L- & ZL-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Rechter JC-20
A-, B-, X- & Y-Knopfe
Control Stick
Plus-Knopf
Turbo- und Home-Knopf
R- & ZR-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Kalibrierung

Bewegungssteuerung
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Bewegungssteuerung". Platziere den Controller auf einer horizontalen Oberfläche und drücke die Plus- und Minus-Knöpfe.
Die Kalibrierung ist damit abgeschlossen.

Control Sticks
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Control Sticks".
Drücke L3 oder R3 und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm der Konsole, um die Kalibrierung abzuschließen.

Firmware
Unter Umständen kann für den JC-20 eine Aktualisierung der Firmware nötig sein.
Sollte der Controller keine Verbindung herstellen können, besuche bitte **www.gioteck.com/firmware** oder kontaktiere **support@gioteck.com**, um die neueste Firmware-Datei zu erhalten.
Sollte ein Firmware-Update verfügbar sein, wird dies deutlich auf der Gioteck-Website angezeigt.
Falls ein Firmware-Update ansteht, lade bitte die neueste Version herunter und verbinde deinen Controller über das beiliegende USB-C-Kabel mit deinem PC.
Öffne die Firmware-Software und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu aktualisieren.

Reset
Sollte den Controller aus irgendeinem Grunde nicht ordnungsgemäß funktionieren, drücke bitte den kleinen „Reset"-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Dadurch werden der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Bitte gehe dabei vorsichtig vor und betätige den Knopf mit einem kleinen dünnen Gegenstand.

MANDOS DE JC-20 PARA NINTENDO SWITCH™

Descripción

Los mandos de JC-20 son un controlador inalámbrico diseñado para ser usado con tu Nintendo Switch™. Puede usarse junto a los controles oficiales Joy-Con™ de Nintendo, lo que te permite jugar con tus amigos. Los mandos (L) y (R) funcionan de forma independiente. Incluyen un sensor de movimiento de alta sensibilidad y vibración. Ten en cuenta que no incluyen NFC, por lo que los JC-20 no son compatibles con amiibo™.

Un adaptador para mandos también está incluido, que ofrece un agarre cómodo para juegos que requieran el uso de los mandos (L) y (R).

Información

Alcance Bluetooth® – 8 metros
Información sobre la batería de litio
a. Autonomía – 10 a 12 horas de juego (2x400 mAh)
b. Rechargeo – 2 horas para una carga completa
c. Entrée – DC 5V, 350 mAh

Efectuar la conexión

Asegúrate de que la conectividad Bluetooth® de tu consola Nintendo Switch™ está activada y que el modo avión está desactivado en los ajustes de la consola Nintendo Switch™. Una vez hecho esto, puedes conectar tu JC-20 con cualquiera de estas opciones.

1a. Ve a la sección "Mandos" en el menú de inicio de la Nintendo Switch™
b. Selecciona "Cambiar el estilo/orden"
c. Mantén pulsado el botón de sincronización que hay en el lateral del mando durante al menos 5 segundos hasta que los LED empiecen a parpadear.

Description

Die JC-20 ist eine kabellose Bluetooth®-Controller für deine Nintendo Switch™. Er kann zusammen mit den offiziellen Joy-Con™ Controllern verwendet werden, um mit Freunden und Familie zu spielen. Außerdem kann er allein verwendet werden und die beiden L- & R-Controller funktionieren unabhängig voneinander. Sowohl Bewegungssteuerung als auch Vibrationsfunktion werden unterstützt. Bitte beachte, dass NFC nicht unterstützt wird und der JC-20 deshalb nicht kompatibel mit amiibo™ ist.

Ein Gamepad-Adapter ist ebenfalls enthalten und bietet komfortablen Halt für Spiele, bei denen die beiden L- & R-Controller zusammen verwendet musst.

Information

Bluetooth®-Reichweite – 8 Meter
Informationen zum Lithium-Akku
a. Kapazität – 10-12 Stunden Spielzeit (400 mAh x 2)
b. Ladezeit – 2 Stunden bis zur vollständigen Aufladung
c. Bemessungsstrom – DC 5V, 350 mAh

Verbindungsaufbau

Bitte vergewissere dich zunächst, dass die Bluetooth®-Funktionalität deiner Nintendo Switch™ eingeschaltet ist, und dass der Flugzeugmodus in den Einstellungen der Nintendo Switch™ ausgeschaltet ist. Sobald du dies bestätigt hast, nutze bitte eine der folgenden Kopplungen, um deinen JC-20 zu verbinden.

1a. Suche im „Controllers"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Drücke und halte den kleinen „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers für mindestens 5 Sekunden gedrückt, bis die LEDs anfangen zu blinken
d. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
e. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Bitte warte bis zu 30 Sekunden bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

2a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Nintendo Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Verbinde den Controller über das beiliegende USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station.
d. Drücke einen beliebigen Knopf, um den Controller einzuschalten.
e. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
f. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Um den Controller „Schlafmodus zu versetzen, drücke einmalig die „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers.

Die Controller können mit der Nintendo Switch™ im Handheld-Modus, als separate individuelle Controller oder mit dem Gamepad-Adapter als kompletit funktionsfähiger Controller verwendet werden.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn er direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Controllerbelegung (Siehe Zeichnung)

Linker JC-20
Steuerknauf aufwärts, abwärts, links, rechts
Control Stick
- Knopf
Turbo- und Screenshot-Knopf
L- & ZL-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Rechter JC-20
A-, B-, X- & Y-Knopfe
Control Stick
Plus-Knopf
Turbo- und Home-Knopf
R- & ZR-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Kalibrierung

Bewegungssteuerung
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Bewegungssteuerung". Platziere den Controller auf einer horizontalen Oberfläche und drücke die Plus- und Minus-Knöpfe.
Die Kalibrierung ist damit abgeschlossen.

Control Sticks
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Control Sticks".
Drücke L3 oder R3 und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm der Konsole, um die Kalibrierung abzuschließen.

Firmware
Unter Umständen kann für den JC-20 eine Aktualisierung der Firmware nötig sein.
Sollte der Controller keine Verbindung herstellen können, besuche bitte **www.gioteck.com/firmware** oder kontaktiere **support@gioteck.com**, um die neueste Firmware-Datei zu erhalten.
Sollte ein Firmware-Update verfügbar sein, wird dies deutlich auf der Gioteck-Website angezeigt.
Falls ein Firmware-Update ansteht, lade bitte die neueste Version herunter und verbinde deinen Controller über das beiliegende USB-C-Kabel mit deinem PC.
Öffne die Firmware-Software und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu aktualisieren.

Reset
Sollte den Controller aus irgendeinem Grunde nicht ordnungsgemäß funktionieren, drücke bitte den kleinen „Reset"-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Dadurch werden der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Bitte gehe dabei vorsichtig vor und betätige den Knopf mit einem kleinen dünnen Gegenstand.

CONTROLLER JC-20 PER NINTENDO SWITCH™

Descrizione

La JC-20 è un controller wireless progettato per essere usato con il tuo Nintendo Switch™. È possibile utilizzarlo insieme ai controller ufficiali Joy-Con™ di Nintendo, che ti permettono di giocare con amici e familiari. Sono inclusi anche un sensore di movimento a sensibilità elevata e la funzione vibrazione. Tieni presente che il controller JC-20 non è compatibile con amiibo™ in quanto non dotato di NFC.

Un adattatore per controller è anche incluso, per garantire una presa comoda per i giochi che richiedono l'uso dei controller L e R insieme.

Informazioni

Portata Bluetooth® – 8 metri
Informazioni sulla batteria Litio
a. Capacità – 10-12 ore di gioco (400mAh x 2)
b. Tempo di ricarica – 2 ore per una carica completa
c. Valore nominale – DC 5V, 350 mAh

Connessione

Per prima cosa, assicurati che la connettività Bluetooth® sia attiva e che la modalità aereo sia disattivata nelle impostazioni della console Nintendo Switch™. Una volta fatto, puoi usare uno dei seguenti metodi per connettere il controller JC-20 alla console.

1a. Vai alla sezione "Controller" del menu principale
b. Selezionare "Cambia impugnatura/ordine"
c. Premere e tenere il tasto "Pair" sul lato del controller per almeno 5 secondi finché i LED non iniziano a lampeggiare

Description

Die JC-20 ist eine kabellose Bluetooth®-Controller für deine Nintendo Switch™. Er kann zusammen mit den offiziellen Joy-Con™ Controllern verwendet werden, um mit Freunden und Familie zu spielen. Außerdem kann er allein verwendet werden und die beiden L- & R-Controller funktionieren unabhängig voneinander. Sowohl Bewegungssteuerung als auch Vibrationsfunktion werden unterstützt. Bitte beachte, dass NFC nicht unterstützt wird und der JC-20 deshalb nicht kompatibel mit amiibo™ ist.

Ein Gamepad-Adapter ist ebenfalls enthalten und bietet komfortablen Halt für Spiele, bei denen die beiden L- & R-Controller zusammen verwendet musst.

Information

Bluetooth®-Reichweite – 8 Meter
Informationen zum Lithium-Akku
a. Kapazität – 10-12 Stunden Spielzeit (400 mAh x 2)
b. Ladezeit – 2 Stunden bis zur vollständigen Aufladung
c. Bemessungsstrom – DC 5V, 350 mAh

Verbindungsaufbau

Bitte vergewissere dich zunächst, dass die Bluetooth®-Funktionalität deiner Nintendo Switch™ eingeschaltet ist, und dass der Flugzeugmodus in den Einstellungen der Nintendo Switch™ ausgeschaltet ist. Sobald du dies bestätigt hast, nutze bitte eine der folgenden Kopplungen, um deinen JC-20 zu verbinden.

1a. Suche im „Controllers"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Drücke und halte den kleinen „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers für mindestens 5 Sekunden gedrückt, bis die LEDs anfangen zu blinken
d. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
e. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Bitte warte bis zu 30 Sekunden bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

2a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Nintendo Switch™
b. Wähle „Griffe/Reihenfolge ändern"
c. Verbinde den Controller über das beiliegende USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station.
d. Drücke einen beliebigen Knopf, um den Controller einzuschalten.
e. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
f. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im „Griffe/Reihenfolge"-Menü.

Um den Controller „Schlafmodus zu versetzen, drücke einmalig die „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers.

Die Controller können mit der Nintendo Switch™ im Handheld-Modus, als separate individuelle Controller oder mit dem Gamepad-Adapter als kompletit funktionsfähiger Controller verwendet werden.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn er direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Controllerbelegung (Siehe Zeichnung)

Linker JC-20
Steuerknauf aufwärts, abwärts, links, rechts
Control Stick
- Knopf
Turbo- und Screenshot-Knopf
L- & ZL-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Rechter JC-20
A-, B-, X- & Y-Knopfe
Control Stick
Plus-Knopf
Turbo- und Home-Knopf
R- & ZR-Tasten
SL, SR- & „Pair"-Knopf

Kalibrierung

Bewegungssteuerung
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Bewegungssteuerung". Platziere den Controller auf einer horizontalen Oberfläche und drücke die Plus- und Minus-Knöpfe.
Die Kalibrierung ist damit abgeschlossen.

Control Sticks
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte die Kalibrierungsseite in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Control Sticks".
Drücke L3 oder R3 und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm der Konsole, um die Kalibrierung abzuschließen.

Firmware
Unter Umständen kann für den JC-20 eine Aktualisierung der Firmware nötig sein.
Sollte der Controller keine Verbindung herstellen können, besuche bitte **www.gioteck.com/firmware** oder kontaktiere **support@gioteck.com**, um die neueste Firmware-Datei zu erhalten.
Sollte ein Firmware-Update verfügbar sein, wird dies deutlich auf der Gioteck-Website angezeigt.
Falls ein Firmware-Update ansteht, lade bitte die neueste Version herunter und verbinde deinen Controller über das beiliegende USB-C-Kabel mit deinem PC.
Öffne die Firmware-Software und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu aktualisieren.

Reset
Sollte den Controller aus irgendeinem Grunde nicht ordnungsgemäß funktionieren, drücke bitte den kleinen „Reset"-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Dadurch werden der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Bitte gehe dabei vorsichtig vor und betätige den Knopf mit einem kleinen dünnen Gegenstand.