

- D** Montage und Betriebsanleitung
- GB USA** Assembly and Operating Instructions
- F** Instructions de montage et d'utilisation
- E** Instrucciones de uso y montaje
- P** Instruções de montagem e modo de utilização
- I** Istruzioni di montaggio e d'uso
- PL** Instrukcja obsługi i montażu

# Carrera

## GO!!!

### CHALLENGE GAME

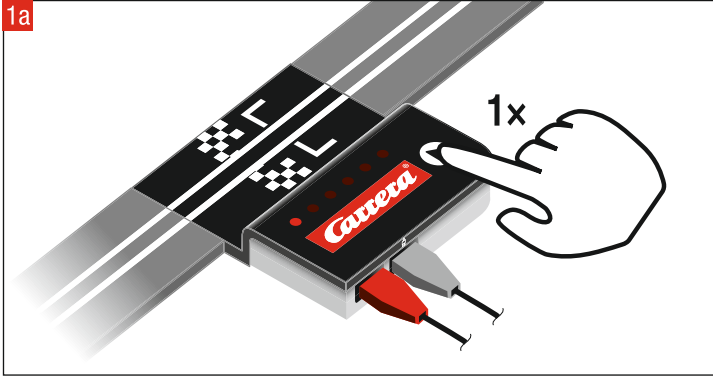
- NL** Montage- en gebruiksaanwijzing
- S** Monterings- och bruksanvisning
- FIN** Asennus- ja käyttöohjeet
- H** Összeszerelési és használati útmutató
- GR** Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας
- Arabic** إرشادات التركيب و الاستخدام

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch/Salzburg · Austria

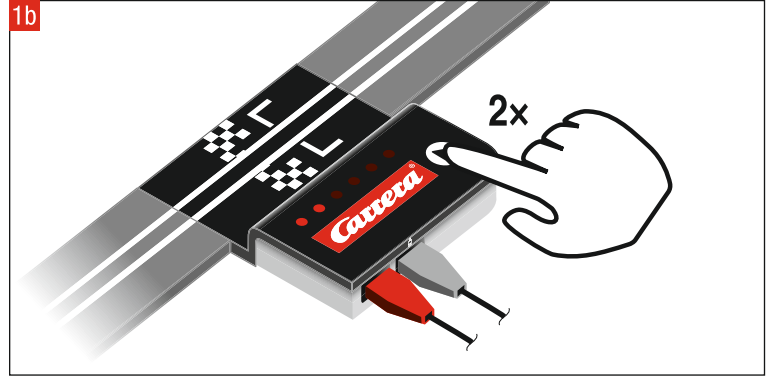
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA

Carrera Revell UK Ltd. · Unit 10 · Old Airfield · Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom

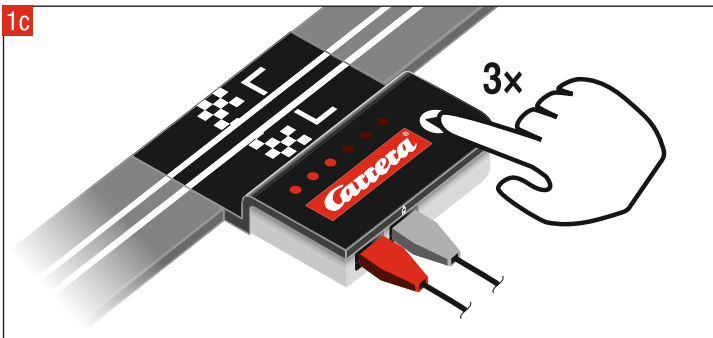
[carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)



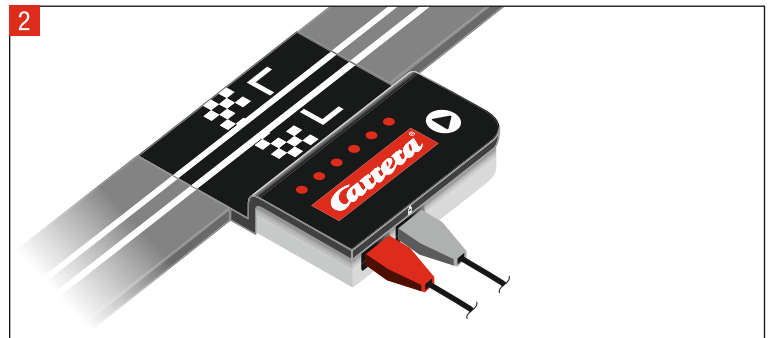
- D** Challenge Modus aktivieren und Renndauer auswählen  
1x drücken für 30 Sekunden Renndauer – 1 LED leuchtet
- GB USA** Enable Challenge Mode and select race time  
Press 1x for 30 second race – 1 LED lights up
- F** Activer le mode Challenge et sélectionner la durée de course  
Presser 1 x pour une durée de course de 30 secondes – 1 LED allumée
- I** Attivare la modalità Challenge e selezionare la durata della gara  
Premere 1x per una durata di gara di 30 secondi – 1 LED si accende
- E** Activar el modo desafío y seleccionar la duración de la carrera  
Pulsar 1x para una carrera durante 30 segundos – 1 LED se ilumina



- D** Challenge Modus aktivieren und Renndauer auswählen  
2x drücken für 45 Sekunden Renndauer – 2 LEDs leuchten
- GB USA** Enable Challenge Mode and select race time  
Press 2x for 45 second race – 2 LEDs lights up
- F** Activer le mode Challenge et sélectionner la durée de course  
Presser 2 x pour une durée de course de 45 secondes – 2 LED allumée
- I** Attivare la modalità Challenge e selezionare la durata della gara  
Premere 2x per una durata di gara di 45 secondi – 2 LED si accende
- E** Activar el modo desafío y seleccionar la duración de la carrera  
Pulsar 2x para una carrera durante 45 segundos – 2 LED se ilumina



- D** Challenge Modus aktivieren und Renndauer auswählen  
3x drücken für 60 Sekunden Renndauer – 3 LEDs leuchten
- GB USA** Enable Challenge Mode and select race time  
Press 3x for 60 second race – 3 LEDs lights up
- F** Activer le mode Challenge et sélectionner la durée de course  
Presser 3 x pour une durée de course de 60 secondes – 3 LED allumée
- I** Attivare la modalità Challenge e selezionare la durata della gara  
Premere 3x per una durata di gara di 60 secondi – 3 LED si accende
- E** Activar el modo desafío y seleccionar la duración de la carrera  
Pulsar 3x para una carrera durante 60 segundos – 3 LED se ilumina



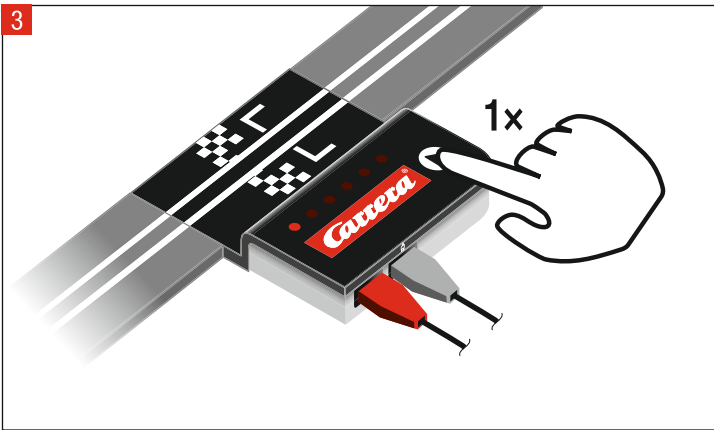
- D** Challenge Modus aktivieren und Renndauer auswählen  
Die Renndauer wird 3 Sekunden nach Auswahl automatisch aktiviert. Nun ist noch Zeit den Rundenzähler auf 0 zu stellen und sich bereit zu machen – Alle LEDs leuchten
- GB USA** Enable Challenge Mode and select race time  
The race time is automatically activated 3 seconds after selection. Now, you have time to set the lap counter back to 0 and get ready – All the LEDs light up
- F** Activer le mode Challenge et sélectionner la durée de course  
La durée de course est activée automatiquement 3 secondes après la sélection. Il est désormais encore temps de régler le compte-tours sur 0 et de se préparer – Toutes les LED sont allumées
- I** Attivare la modalità Challenge e selezionare la durata della gara  
La durata della gara si attiva automaticamente 3 secondi dopo la selezione. A questo punto c'è ancora il tempo per impostare il contagiri su 0 e prepararsi – Tutti i LED sono accesi
- E** Activar el modo desafío y seleccionar la duración de la carrera  
La duración de la carrera se activa automáticamente 3 segundos después de la selección. Todavía queda tiempo para poner el contador de vueltas a 0 y prepararse – Todos los LED se iluminan



**WARNING:**  
CHOKING HAZARD - SMALL PARTS  
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

**ATTENTION:**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

- D** Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten.
- GB USA** Subject to technical and design-related changes.
- F** Sous réserve de modifications techniques ou de design.
- E** Se reserva el derecho de efectuar modificaciones técnicas y relacionadas con el diseño.
- P** Reservados os direitos de alterações técnicas e no design.
- I** Con riserva di modifiche tecniche e di design.
- PL** Zastrzegamy sobie możliwość zmian.
- NL** Technische en designgeboden afwijkingen voorbehouden.
- S** Med reservation för tekniska och designrelaterade ändringar.
- FIN** Oikeus tekniikan ja muotoilun aiheuttamiin muutoksiin pidätetään.
- H** Műszaki és konstrukciós változások előfordulhatnak.
- GR** Επηρεύονται τεχνικών – σχεδιαστικών τροποποιήσεων.
- Arabic** يمكن حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظا



**D** **Rennen starten**

1x drücken und mit dem Erlöschen der LED-Startampel kann die Challenge beginnen – 1 LED leuchtet und der Countdown läuft

**GB** **USA** **Start the race**

Press 1x and, once the LED start light switches off, the challenge can start – 1 LED lights up, and the countdown begins

**F** **Commencer la course**

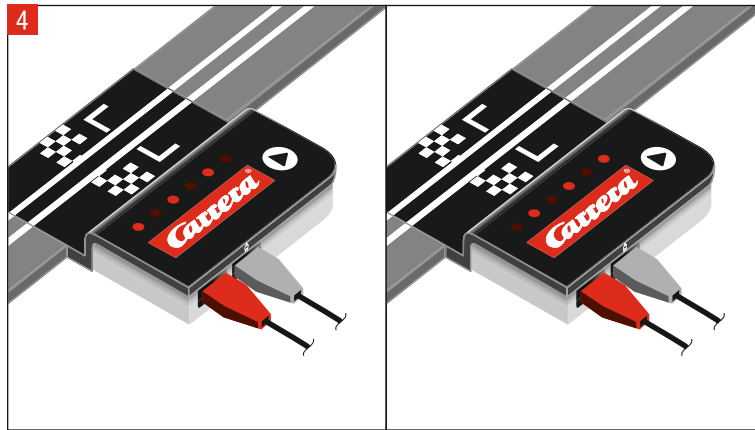
Presser 1 x et le challenge peut commencer lorsque le voyant de marche à LED s'éteint – 1 LED s'allume et le compte à rebours débute

**I** **Inizio gara**

Premere 1x e quando il LED di avvio si spegne, la sfida può iniziare – 1 LED si accende e inizia il conto alla rovescia

**E** **Iniciar la carrera**

Pulsar 1x y cuando la luz LED de inicio se apague, puedes iniciar el desafío – 1 LED se ilumina y comienza la cuenta atrás.



**D** **Finish**

Die Zeit ist abgelaufen und das Rennen ist vorbei, das Fahrzeug kann nun nicht mehr weiterfahren – Alle LEDs leuchten abwechselnd

**GB** **USA** **Finish**

Your time is up, and the race is over. The car cannot drive any more – All the LEDs light up alternately

**F** **Finish**

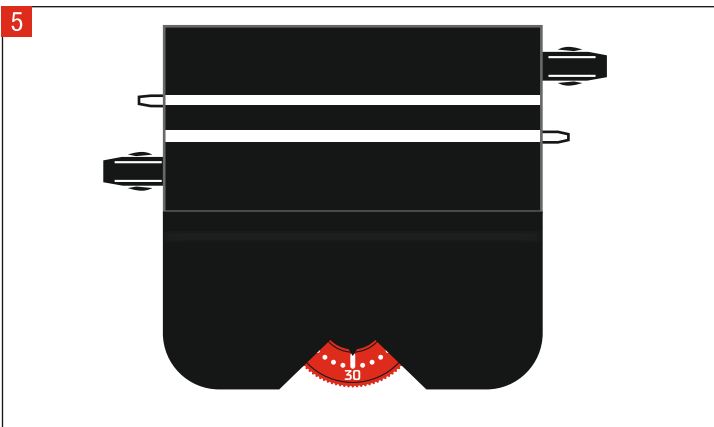
La durée est écoulée et la course est terminée, le véhicule ne peut désormais plus avancer – Toutes les LED s'allument alternativement

**I** **Fine**

Il tempo è scaduto e la gara è finita, la macchina non può più andare avanti – Tutti i LED lampeggiano a intermittenza

**E** **Fin**

El tiempo ha expirado y la carrera ha terminado, el vehículo ya no puede continuar – Todos los LED se iluminan alternativamente



**D** **Rundenzähler**

Der Rundenzähler zeigt an wie viele Runden geschafft wurden

**GB** **USA** **Lap counter**

The lap counter shows how many laps have been completed

**F** **Compte-tours**

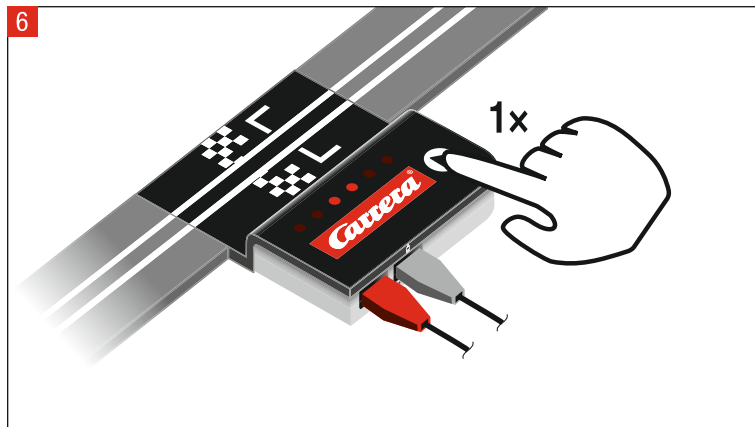
Le compte-tours indique le nombre de tours parcourus

**I** **Contagiri**

Il contagiri indica il numero di giri completati

**E** **Contador de vueltas**

El contador de vueltas muestra cuántas vueltas se han completado



**D** **Freie Fahrt oder Challenge erneut starten**

1x drücken für Freie Fahrt – die beiden mittleren LEDs leuchten Oder beginne eine neue Challenge – Siehe Punkt 1 für Einstellung

**GB** **USA** **Free drive or restart challenge**

Press 1x for free driving – the two LEDs in the middle light up. Or start a new challenge – See point 1 for setting

**F** **Conduite libre ou redémarrer un challenge**

Appuyer 1 x pour la course libre - les deux LED du milieu s'allument. Ou commence un nouveau challenge - voir point 1 pour le réglage

**I** **Corsa libera o riavvio della sfida**

Premere 1x per la corsa libera - i due LED centrali si accendono. Oppure iniziare una nuova sfida - vedi punto 1 per la configurazione

**E** **Marcha libre o reiniciar el desafío**

Pulsa 1x para carera libre: los dos LED centrales se iluminan. O iniciar un nuevo reto - ver punto 1 para configurar

**D** WICHTIG! Deko-Elemente und Carrera Fahrzeuge werden als Symbol-Abbildungen dargestellt. Nur zum Zweck der Anleitung. Verpackungsinhalt siehe Stückliste. **GB/USA** IMPORTANT! Decorative elements and Carrera vehicles are presented as symbolic illustrations, purely for the purposes of the instructions. For package contents see parts list. **F** IMPORTANT! Les éléments de décoration et les véhicules Carrera sont représentés sous forme de figures symboliques, uniquement à des fins d'instruction. Pour le contenu de l'emballage, voir la liste de pièces. **E** ¡IMPORTANTE! Los elementos decorativos y los vehículos Carrera se muestran en imágenes con símbolo. Solo para servir a las instrucciones. Véase lista de piezas del contenido del paquete. **P** IMPORTANTE! Os elementos de decoração e os carros Carrera são representados em forma de símbolos. Apenas para efeitos informativos. Ver o conteúdo da embalagem na lista de peças. **I** importante! Elementi decorativi e vetture Carrera vengono raffigurati come illustrazioni simboliche. Solo a scopo indicativo. Contenuto della confezione vedi elenco dei pezzi. **PL** WAŻNE! Elementy dekoracyjne i pojazdy Carrera zostały przedstawione w formie symboli. Wyłącznie jako wskazówka. Zawartość opakowania - patrz wykaz części. **NL** BELANGRIJK! Decoratie-elementen en Carrera-voertuigen worden als symbolen afgebeeld, slechts ter illustratie van de handleiding. De verpakking inhoud vindt u op de stuklijst. **S** VIKTIGT! Dekorelement och Carrera-fordon visas som symboler. Endast i informationssyfte. Förpackningsinnehåll se stycklistan. **FIN** TÄRKEÄÄ! Deko-elementit ja Carrera-ajoneuvot esiteltään symboli-kuvina. Vain ohjetta varten. Pakkauksen sisältö, katso osaluetteloa. **H** FONTOS! A dekorációs elemek és a Carrera járművek szimbólumbraként kerülnek ábrázolásra. Csak a leírás céljára. A csomagolás tartalmát lásd a darabjegyzékben. **GR** ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ! Διακοσμητικά στοιχεία και τα οχήματα Carrera παρουσιάζονται με συμβολικές απεικονίσεις. Μόνο στις οδηγίες. Περιεχόμενο συσκευασίας βλ. λίστα τμημάτων.